18.07.03

# JAPAN PATENT OFFICE

REC'D 0 5 SEP 2003 **WIPO** PCT

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 Date of Application:

6月20日 2002年

出 Application Number:

特願2002-180260

[ST. 10/C]:

[JP2002-180260]

出 人 Applicant(s):

ウエストユニティス株式会社

#### PRIORITY DOCUMENT

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office

8月21日 2003年



【書類名】

特許願

【整理番号】

140871WU01

【提出日】

平成14年 6月20日

【あて先】

特許庁長官殿

【国際特許分類】

G09G 5/00

【発明者】

【住所又は居所】

大阪市中央区船越町二丁目4番6号船越センタービル

ウエストユニティス株式会社内

【氏名】

福田 登仁

【特許出願人】

【識別番号】

500248010

【氏名又は名称】 ウエストユニティス株式会社

【代理人】

【識別番号】

100087767

【弁理士】

【氏名又は名称】

西川 惠清

【電話番号】

06-6345-7777

【選任した代理人】

【識別番号】

100085604

【弁理士】

【氏名又は名称】 森 厚夫

【手数料の表示】

【予納台帳番号】

053420

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

【物件名】

要約書 1

【包括委任状番号】 0010134

【プルーフの要否】

壐

【書類名】

明細書

【発明の名称】 作業誘導システム

### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 画像を表示する表示装置を有し、この表示装置による画像が 視認されるように装着者の頭部に装着される画像表示手段と、

各作業過程の作業対象を象って予め作成された各種アニメーション画像を記憶 する画像記憶手段と、

前記各作業過程において、前記装着者によって視認される前記作業対象そのも のに対して、前記記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像が重なるよ うに、そのアニメーション画像を前記表示装置に表示するとともに、前記各作業 過程の順番に従って、前記記憶手段に記憶された前記アニメーション画像を読み 出して前記表示装置に表示することにより、前記作業対象に対して行われるべき 作業内容を前記装着者に示すアニメーション表示処理手段と

を備えることを特徴とする作業誘導システム。

【請求項2】 前記作業対象に対する前記装着者の頭部の動きを検出するへ ッドトラッキング手段と、

前記作業対象そのものに対して、前記記憶手段に記憶された対応するアニメー ション画像が重なるように、寸法合わせを含む位置合わせの指示を入力するため の指示入力手段と

を備え、

前記アニメーション表示処理手段は、前記指示入力手段で前記指示が入力され ると、その指示に従って、前記作業対象そのものに対して、前記記憶手段に記憶 された対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を 前記表示装置に表示するとともに、前記ヘッドトラッキング手段によって検出さ れた頭部の動きに応じて、前記作業対象そのものに対する前記アニメーション画 像の位置補正を行う

ことを特徴とする請求項1記載の作業誘導システム。

【請求項3】 前記装着者の頭部に設けられその視野内に撮像フレームが設 定された状態で前記装着者前方の画像を撮像する撮像手段と、



この撮像手段によって撮像された画像における前記作業対象の予め決定された 特徴点を抽出する特徴点抽出手段と

を備え、

前記アニメーション表示処理手段は、前記特徴点抽出手段によって抽出された特徴点の位置と、前記記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像における前記特徴点に対応する位置とが一致するように、そのアニメーション画像を前記表示装置に表示する

ことを特徴とする請求項1記載の作業誘導システム。

【請求項4】 前記作業内容の説明情報を音声データで各種記憶する説明情報記憶手段と、

前記装着者の頭部に装着され音声を出力する音声出力手段と を備え、

前記説明情報記憶手段に記憶された対応する音声データを再生して前記音声出力手段から出力することにより、前記作業対象に対して行われるべき作業内容を 前記装着者に説明する

ことを特徴とする請求項1から3のいずれかに記載の作業誘導システム。

【請求項5】 音声を入力するための音声入力手段と、

この音声入力手段で入力された音声を認識する音声認識手段と を備え、

前記アニメーション表示処理手段は、前記音声認識手段で前記各作業過程のうち次の順番の作業過程への移行を指示する音声が認識されると、現在の作業過程から次の作業過程に移行し、この作業過程に対応するアニメーション画像を前記記憶手段から読み出して、前記表示装置に表示する

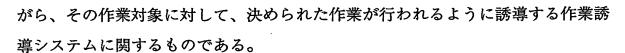
ことを特徴とする請求項1から4のいずれかに記載の作業誘導システム。

## 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】

本発明は、いわゆるヘッドマウントディスプレイに属する例えば液晶表示パネルで、作業対象そのものにアニメーション画像を視覚的に重ね合わせて表示しな



[0002]

### 【従来の技術】

従来、製造現場などで作業を行う場合、作業の具体内容を作業の説明者から予め聞いてから作業を行うか、あるいは説明者から説明を受けながら作業を進めるかのいずれかの手順がとられることがほとんどであった。

[0003]

### 【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上記のような手順では、作業の具体内容をしっかりと把握しないまま作業が進行してしまうという問題があった。

### [0004]

本発明は、上記事情に鑑みてなされたものであり、説明者の説明によらずに、 作業の具体内容を極めて正確に把握させながら、作業を実行させることができる 作業誘導システムを提供することを目的とする。

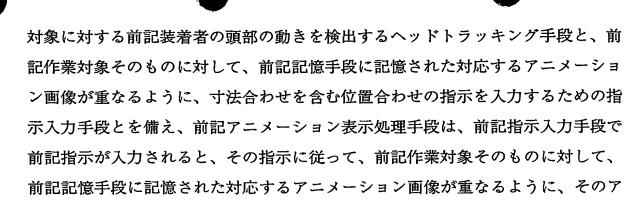
[0005]

### 【課題を解決するための手段】

上記課題を解決するための請求項1記載の発明の作業誘導システムは、画像を表示する表示装置を有し、この表示装置による画像が視認されるように装着者の頭部に装着される画像表示手段と、各作業過程の作業対象を象って予め作成された各種アニメーション画像を記憶する画像記憶手段と、前記各作業過程において、前記装着者によって視認される前記作業対象そのものに対して、前記記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を前記表示装置に表示するとともに、前記各作業過程の順番に従って、前記記憶手段に記憶された前記アニメーション画像を読み出して前記表示装置に表示することにより、前記作業対象に対して行われるべき作業内容を前記装着者に示すアニメーション表示処理手段とを備えることを特徴とする。

[0006]

請求項2記載の発明は、請求項1記載の作業誘導システムにおいて、前記作業



記アニメーション画像の位置補正を行うことを特徴とする。

[0007]

請求項3記載の発明は、請求項1記載の作業誘導システムにおいて、前記装着者の頭部に設けられその視野内に撮像フレームが設定された状態で前記装着者前方の画像を撮像する撮像手段と、この撮像手段によって撮像された画像における前記作業対象の予め決定された特徴点を抽出する特徴点抽出手段とを備え、前記アニメーション表示処理手段は、前記特徴点抽出手段によって抽出された特徴点の位置と、前記記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像における前記特徴点に対応する位置とが一致するように、そのアニメーション画像を前記表示装置に表示することを特徴とする。

ニメーション画像を前記表示装置に表示するとともに、前記ヘッドトラッキング

手段によって検出された頭部の動きに応じて、前記作業対象そのものに対する前

[0008]

請求項4記載の発明は、請求項1から3のいずれかに記載の作業誘導システムにおいて、前記作業内容の説明情報を音声データで各種記憶する説明情報記憶手段と、前記装着者の頭部に装着され音声を出力する音声出力手段とを備え、前記説明情報記憶手段に記憶された対応する音声データを再生して前記音声出力手段から出力することにより、前記作業対象に対して行われるべき作業内容を前記装着者に説明することを特徴とする。

[0009]

請求項5記載の発明は、請求項1から4のいずれかに記載の作業誘導システムにおいて、音声を入力するための音声入力手段と、この音声入力手段で入力された音声を認識する音声認識手段とを備え、前記アニメーション表示処理手段は、



前記音声認識手段で前記各作業過程のうち次の順番の作業過程への移行を指示する音声が認識されると、現在の作業過程から次の作業過程に移行し、この作業過程に対応するアニメーション画像を前記記憶手段から読み出して、前記表示装置に表示することを特徴とする。

## [0010]

### 【発明の実施の形態】

### (第1実施形態)

図1は本発明に係る第1実施形態の作業誘導システムの構成図、図2~図4は 同作業誘導システムの動作説明図である。

### [0011]

第1実施形態の作業誘導システム1は、液晶表示パネルで、作業対象物そのものにアニメーション画像を視覚的に重ね合わせて表示しながら、その作業対象物に対して、決められた作業が行われるように誘導するものである。

#### [0012]

この作業誘導システム1は、図1に示すように、ヘッドマウント型のAV装置 10と、例えば手持ち式のマウスである指示入力装置14と、これらAV装置1 0および指示入力装置14とそれぞれケーブルC1, C2を介して電気的に接続 される作業誘導制御装置15とを備えている。

#### [0013]

A V装置10は、一対の透光型の液晶表示パネル111を内蔵するめがね部11と、一対のヘッドフォンスピーカ121を内蔵するヘッドフォン部12と、小型のマイクロフォン131を内蔵するマイク部13とを一体化して構成され、作業対象物に対する当該A V装置10の装着者の頭部の動きを検出するヘッドトラッカ100を例えばめがね部11に内蔵している。現在、ヘッドトラッカには、光学式および磁気式などの各種のモーションキャプチャ方式が存在しているが、例えば、ヘッドマウントディスプレイ用に設けられている、ジャイロや加速度計を応用した慣性計測装置が使用可能である。

## [0014]

作業誘導制御装置15は、作業対象物に対して、決められた作業が行われるよ



うに誘導制御を行うものであり、インターフェース部16と、記憶部17と、電源部18と、制御部19とにより構成されている。

### [0015]

インターフェース部16において、音声入力インターフェース161は、例えば、マイクロフォン131からのアナログの音声信号を増幅してデジタルの音声データに変換し、これを制御部19に出力するものである。ヘッドトラッカインターフェース162は、例えば、ヘッドトラッカ100からのアナログの検出信号をデジタルの検出データに変換し、これを制御部19に出力するものである。画像出力インターフェース163は、例えば、制御部19と液晶表示パネル111との間をフル・デジタルにて接続するDVI(Digital Visual Interface)である。音声出力インターフェース164は、例えば、制御部19からの音声データをアナログの音声信号に変換し、この音声信号を図略の音量つまみの位置に応じた増幅率で増幅してヘッドフォンスピーカ121に出力するものである。指示入力インターフェース165は、指示入力装置14からカーソルの移動方向および移動量並びにクリック操作の信号を入力し、それらのデータを制御部19に出力するものである。なお、これらは例示に過ぎず、例えば、画像出力インターフェースはアナログ画像信号を伝送するものでも構わない。

## [0016]

記憶部17は、光ディスク装置、光磁気ディスク装置、ハードディスク装置または半導体記憶装置などの記憶装置であり、各作業過程の作業対象物を象って予め作成された各種アニメーション画像を記憶しているとともに、作業内容の説明情報を音声データで各種記憶している。

## [0017]

電源部18は、バッテリおよびこのバッテリの電力を受けて各種電圧レベルの 直流電圧を作り出すDC-DCコンバータなどにより構成され、当該作業誘導制 御装置15の各部に必要な電力を供給するほか、AV装置10および指示入力装 置14にも必要な電力を供給するものである。

#### [0018]

制御部19は、所定のプログラムを実行するCPU(中央処理装置)および主



記憶装置などにより構成され、作業誘導システム1全般の制御などの処理を実行するものであり、音声認識処理機能191、アニメーション表示処理機能192 および作業内容(追加)説明処理機能193などを有している。

### [0019]

音声認識処理機能191は、マイクロフォン131で入力され、音声入力インターフェース161を介して取り込まれた音声データを認識する処理を行うものである。なお、音声認識処理機能191は、同様の処理機能を持つように、別のCPUおよび主記憶装置により構成するようにしてもよい。

### [0020]

アニメーション表示処理機能192は、各作業過程において、装着者によって 液晶表示パネル111を通して視認される作業対象物そのものに対して、記憶部 17に記憶された対応するアニメーション画像(図2等の例では線画)が重なる ように、画像出力インターフェース163を介して、そのアニメーション画像を 液晶表示パネル111に表示する処理を行う。

#### [0021]

ここで、第1実施形態では、作業対象物に対する装着者の頭部の動きを検出するヘッドトラッカ100と、作業対象物そのものに対して、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、寸法合わせを含む位置合わせの指示を入力するための指示入力装置14とを利用した次の処理がアニメーション表示処理機能192によって実行される。指示入力装置14で上記指示が入力されると、その指示に従って、作業対象物そのものに対して、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を液晶表示パネル111に表示するとともに、ヘッドトラッカ100によって検出された頭部の動きに応じて、作業対象物そのものに対するアニメーション画像の位置補正を行う処理が実行される。位置補正については、例えば、頭部が左方向に動くと、その動きに応じてアニメーション画像が右方向に移動して作業対象物と重なった状態を維持するように処理が実行される。

### [0022]

また、アニメーション表示処理機能192は、各作業過程の順番に従って、記



憶部17に記憶されたアニメーション画像を読み出して液晶表示パネル111に表示することにより、作業対象物に対して行われるべき作業内容を装着者に示す処理を実行する。例えば、どのようにして作業対象物を組み立てていけばよいかを示すために、現在の組立途中の画像に対して、新たに組み付ける部品の画像を組み付けるべき箇所にアニメーション風に動かせて表示する処理が行われる。逆に、分解する場合には、次に取り除くべき部品をどのようにして取り除けばよいかを示すアニメーション画像を表示する処理が行われる。

## [0023]

ここで、第1実施形態では、音声を入力するためのマイクロフォン131と、このマイクロフォン131で入力され、音声入力インターフェース161を介して取り込まれた音声データを認識する音声認識処理機能191とを利用した次の処理がアニメーション表示処理機能192によって実行される。音声認識処理機能191で各作業過程のうち次の順番の作業過程への移行を指示する音声(予め決定され例えば記憶部17に記憶されている指示言葉の一つ)が認識されると、現在の作業過程から次の作業過程に移行し、この作業過程に対応するアニメーション画像を記憶部17から読み出して、液晶表示パネル111に表示する処理が実行される。

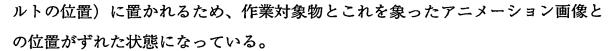
### [0024]

作業内容説明処理機能193は、記憶部17に記憶された対応する音声データ を再生して音声出力インターフェース164経由でヘッドフォンスピーカから出 力することにより、作業対象物に対して行われるべき作業内容を装着者に説明す る処理を行う。

#### [0025]

次に作業誘導システム1の動作について説明する。液晶表示パネル111を通して、図2(a)に示すように作業対象物(図では組立途中のエンジン)を見ることができる状態で、作業誘導システム1を起動すると、図2(b)に示すようなアニメーション画像が記憶部17から読み出され、そのアニメーション画像が図2(c)に示すように液晶表示パネル111に表示される。図2(c)では、アニメーション画像が液晶表示パネル111のフレーム内の適当な位置(デフォ





#### [0026]

この後、指示入力装置14を用いて、図2(b)に示すアニメーション画像のAの位置を、図2(c)に示す作業対象物における対応する位置P1にドラッグする操作を行うと、操作に応じてAの位置がP1の位置に来るようにアニメーション画像全体の位置を移動する処理が実行される。そして、Aの位置とP1の位置とがほぼ一致したときにクリックする操作を行うと、アニメーション画像のAの位置が決定し(図3(a))、ヘッドトラッカ100を利用したアニメーション表示処理機能192による位置補正機能が働く。

### [0027]

この状態で、アニメーション画像のBの位置を、作業対象物における対応する位置P2にドラッグする操作を行うと、操作に応じてBの位置がP2の位置に来るように、アニメーション画像全体の寸法をAの位置を基準に変更する処理が実行される。そして、Bの位置とP2の位置とがほぼ一致したときにクリックする操作を行うと、アニメーション画像のBの位置が決定し、図3(b)に示すように、作業対象物そのものに対して、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像が重なった状態になる。

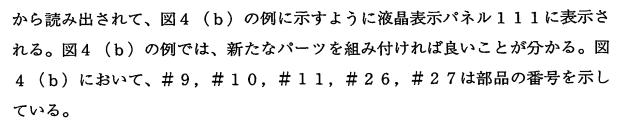
### [0028]

この後、装着者が例えば「作業開始」などの指示言葉を言うと、最初の作業過程に移行し、この作業過程に対応するアニメーション画像が記憶部17から読み出されて、図4(a)の例に示すように液晶表示パネル111に表示される。図4(a)の例では、ボルトを締める順番が明示されているほか、そのときのトルクの説明図も表示されている。ここでは、A1, B1, C1, D1, E1, F1の順番にボルトを締めていき、またA2, B2, C2, D2, E2, F2の順番にボルトを締めていけばよいことが分かるようになっている。

#### [0029]

この後、装着者が例えば「次」とか「次の作業」などの指示言葉を言うと、次 の作業過程に移行し、この作業過程に対応するアニメーション画像が記憶部17





### [0030]

なお、第1実施形態では、アニメーション画像のBの位置もドラッグする構成になっているが、これに限らず、アニメーション画像のAの位置が決定したあとは、自動的にアニメーション画像全体の寸法変更モードに移行し、指示入力装置14によるカーソルの移動方向および移動量に応じてアニメーション画像全体の寸法をAの位置を基準に変更するように構成してもよい。

### [0031]

### (第2実施形態)

図5は本発明に係る第2実施形態の作業誘導システムの構成図である。

### [0032]

第2実施形態の作業誘導システム2は、第1実施形態との相違点として、作業対象物そのものに対して、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を液晶表示パネル111に表示する処理を全自動で行う構成になっている。

### [0033]

すなわち、ヘッドマウント型のAV装置20は、第1実施形態のAV装置10 との相違点として、ヘッドトラッカ100に代えて、装着者の視野内に撮像フレームが設定された状態で装着者前方の画像を撮像する小型のカメラ(例えばCCDカメラ)200をめがね部11に内蔵し、ケーブルC3を介して作業誘導制御装置25に電気的に接続されている。なお、カメラ200は1台に限らず、3D表示を可能にするために、両目に対応する2台のカメラが設けられる構成でもよい。

#### [0034]

作業誘導制御装置25は、記憶部17と、電源部18とを第1実施形態の作業 誘導制御装置15と同様に備えているほか、作業誘導制御装置15との相違点と



して、インターフェース部26と、制御部29とを備えている。

### [0035]

インターフェース部26において、音声入力インターフェース161、画像出力インターフェース163および音声出力インターフェース164は、第1実施形態と同様のものである。画像入力インターフェース262は、例えば、カメラ200からのアナログの画像信号をデジタルの画像データに変換し、これを制御部29に出力するものである。

### [0036]

制御部29において、音声認識処理機能191および作業内容説明処理機能193は、第1実施形態と同様のものである。特徴点抽出処理機能290は、カメラ200によって撮像され画像入力インターフェース262を介して取り込まれる画像における作業対象物の予め決定された特徴点(図2,図3の例ではP1,P2)を抽出するものである。なお、特徴点抽出処理機能290は、同様の処理機能を持つように、別のCPUおよび主記憶装置により構成するようにしてもよい。

### [0037]

アニメーション表示処理機能292は、作業対象物そのものに対して、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を液晶表示パネル111に表示する処理を全自動で行う処理以外は第1 実施形態のアニメーション表示処理機能191と同様に構成される。

#### [0038]

上記全自動の処理については、特徴点抽出処理機能290によって抽出された特徴点の位置(図2,図3の例ではP1,P2)と、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像における上記特徴点に対応する位置(図2,図3の例ではA,B)とが光学(視覚)的に一致するように、そのアニメーション画像を液晶表示パネル111に表示する処理が実行される。ただし、光学的に一致させるべく、カメラ200によって撮像される画像の各画素位置と液晶表示パネル111の各画素位置とを対応付けるテーブルが予め作成され、例えば制御部29またはAV装置20における図示しないROMに記憶されており、そのテーブルが



参照されるものとする。

### [0039]

次に作業誘導システム2の動作について説明する。作業誘導システム2を起動して、液晶表示パネル111を通して、作業対象物を見ることができる状態で、例えば「作業開始」などの指示言葉を言うと、カメラ200によって作業対象物の画像が撮像され、その画像から作業対象物の特徴点が抽出される。続いて、抽出された特徴点の位置(P1, P2)と、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像における特徴点(P1, P2)に対応する位置(A, B)とが一致するように、そのアニメーション画像が液晶表示パネル111に表示される。これらの処理は所定時間毎に繰り返し実行される。これ以降の動作は第1実施形態と同様である。

### [0040]

なお、第1,第2実施形態では、エンジンを作業対象物として例示したが、本 発明の作業対象は、エンジンなどの物に限らず、人や動物などであってもよい。 例えば、人の場合には、着物の着せ方を相手に教えたりすることができるように なり、人や動物などに対する手術の場合には、その手順を確認することができる ようになる。

### [0041]

また、第1,第2実施形態では、記憶部は、作業誘導制御装置に内蔵される構成になっているが、これに限らず、作業誘導制御装置に無線または有線のLANインターフェースを設け、記憶部に記憶されている情報がLANに接続されたサーバに格納されている構成でもよい。

#### [0042]

また、第1,第2実施形態において、「早送り」、「巻戻し」、「一時停止」、「再生」、「頭出し」などに相当する指示言葉をさらに設定し、装着者がその指示言葉を言ったときに、アニメーション画像の表示に対し、「早送り」、「巻戻し」、「一時停止」、「再生」、「頭出し」などを実行するように構成してもよい。

### [0043]



また、第1, 第2実施形態では、めがね部は、両目タイプになっているが、片目タイプでもよいことは言うまでもない。

### [0044]

さらに、第1,第2実施形態では、透光型の液晶表示パネル111が目の直前に設けられる構成になっているが、図6に示すように、目のすぐ前であってその視線の上方に液晶表示パネル111,が設けられる構成でもよい。この構成において、液晶表示パネル111,の画像(光)は、プリズム112に側方から入射して、プリズム112の後面に設けられた反射面112aで前方に全反射した後に、プリズム112の前面側に設けられたハーフミラー112bで後方に反射して、反射面112aを透過することにより、装着によって視認される。一方、作業対象物そのものについては、プリズム112を前方から後方に透過する光路によって視認される。要するに、本発明の画像表示手段は、画像を表示する表示装置を有し、この表示装置による画像が視認されるように装着者の頭部に装着されるものであればよい。

## [0045]

また、図6に示す構成のめがね部の場合、背景色を「00000」近辺の黒または「77777」近辺の濃いグレーに設定し、アニメーション画像の線画部分を「00FFFF」近辺の水色に設定したとき、作業対象物そのものに対するアニメーション画像の見栄えが非常に良かった。文字や記号などは、「00FFFF」近辺の水色や「FFF00」近辺の黄色が見やすかった。ただし、上記括弧(「」)内の文字はウェブセーフカラーの値を示す。

### [0046]

## 【発明の効果】

以上のことから明らかなように、請求項1記載の発明は、画像を表示する表示 装置を有し、この表示装置による画像が視認されるように装着者の頭部に装着さ れる画像表示手段と、各作業過程の作業対象を象って予め作成された各種アニメ ーション画像を記憶する画像記憶手段と、前記各作業過程において、前記装着者 によって視認される前記作業対象そのものに対して、前記記憶手段に記憶された 対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を前記表



示装置に表示するとともに、前記各作業過程の順番に従って、前記記憶手段に記憶された前記アニメーション画像を読み出して前記表示装置に表示することにより、前記作業対象に対して行われるべき作業内容を前記装着者に示すアニメーション表示処理手段とを備えるので、説明者の説明によらずに、作業の具体内容を極めて正確に把握させながら、作業を実行させることができる。

### [0047]

請求項2記載の発明は、請求項1記載の作業誘導システムにおいて、前記作業対象に対する前記装着者の頭部の動きを検出するヘッドトラッキング手段と、前記作業対象そのものに対して、前記記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、寸法合わせを含む位置合わせの指示を入力するための指示入力手段とを備え、前記アニメーション表示処理手段は、前記指示入力手段で前記指示が入力されると、その指示に従って、前記作業対象そのものに対して、前記記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を前記表示装置に表示するとともに、前記ヘッドトラッキング手段によって検出された頭部の動きに応じて、前記作業対象そのものに対する前記アニメーション画像の位置補正を行うので、作業対象そのものに対して、記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像が重なるようにすることができるとともに、その状態を維持することができる。

#### [0048]

請求項3記載の発明は、請求項1記載の作業誘導システムにおいて、前記装着者の頭部に設けられその視野内に撮像フレームが設定された状態で前記装着者前方の画像を撮像する撮像手段と、この撮像手段によって撮像された画像における前記作業対象の予め決定された特徴点を抽出する特徴点抽出手段とを備え、前記アニメーション表示処理手段は、前記特徴点抽出手段によって抽出された特徴点の位置と、前記記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像における前記特徴点に対応する位置とが一致するように、そのアニメーション画像を前記表示装置に表示するので、全自動で、作業対象そのものに対して、記憶手段に記憶された対応するアニメーション画像が重なるようにすることができるとともに、その状態を維持することができる。



請求項4記載の発明は、請求項1から3のいずれかに記載の作業誘導システムにおいて、前記作業内容の説明情報を音声データで各種記憶する説明情報記憶手段と、前記装着者の頭部に装着され音声を出力する音声出力手段とを備え、前記説明情報記憶手段に記憶された対応する音声データを再生して前記音声出力手段から出力することにより、前記作業対象に対して行われるべき作業内容を前記装着者に説明するので、作業の具体内容がより分かりやすくなる。

### [0050]

請求項5記載の発明は、請求項1から4のいずれかに記載の作業誘導システムにおいて、音声を入力するための音声入力手段と、この音声入力手段で入力された音声を認識する音声認識手段とを備え、前記アニメーション表示処理手段は、前記音声認識手段で前記各作業過程のうち次の順番の作業過程への移行を指示する音声が認識されると、現在の作業過程から次の作業過程に移行し、この作業過程に対応するアニメーション画像を前記記憶手段から読み出して、前記表示装置に表示するので、手での操作によらず、作業の具体内容の説明を切り換えることができ、ハンズフリーとなるから、作業に専念することができる。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 【図1】

本発明に係る第1実施形態の作業誘導システムの構成図である。

#### 【図2】

同作業誘導システムの動作説明図であって、表示装置上に表示された中間画像 をプリンタで印刷出力して得た図面に代わる写真である。

#### 【図3】

同作業誘導システムの動作説明図であって、表示装置上に表示された中間画像 をプリンタで印刷出力して得た図面に代わる写真である。

#### 【図4】

同作業誘導システムの動作説明図であって、表示装置上に表示された中間画像 をプリンタで印刷出力して得た図面に代わる写真である。

#### 【図5】





### 【図6】

めがね部の別の構成例を示す図である。

## 【符号の説明】

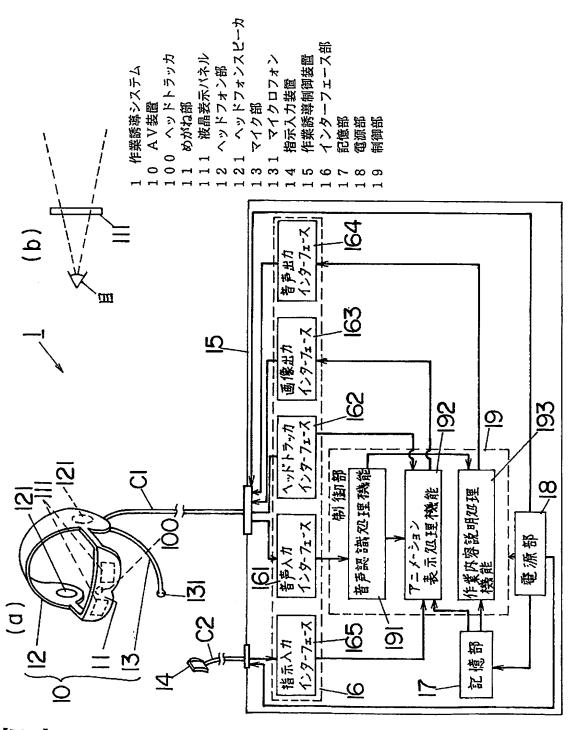
- 1 作業誘導システム
- 10,20 AV装置
- 100 ヘッドトラッカ
- 200 カメラ
- 11 めがね部
- 111 液晶表示パネル
- 12 ヘッドフォン部
- 121 ヘッドフォンスピーカ
- 13 マイク部
- 131 マイクロフォン
- 14 指示入力装置
- 15,25 作業誘導制御装置
- 16,26 インターフェース部
- 17 記憶部
- 18 電源部
- 19,29 制御部
- 290 特徵点抽出処理機能
- 191 音声認識処理機能
- 192,292 アニメーション表示処理機能
- 193 作業内容説明処理機能



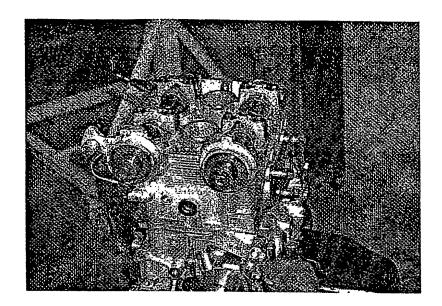
【書類名】

図面

【図1】



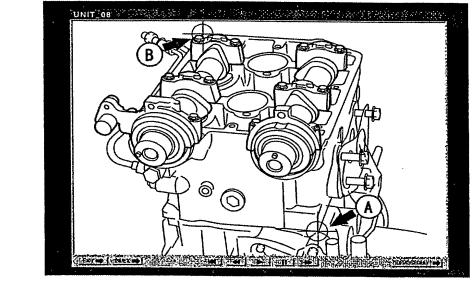
【図2】

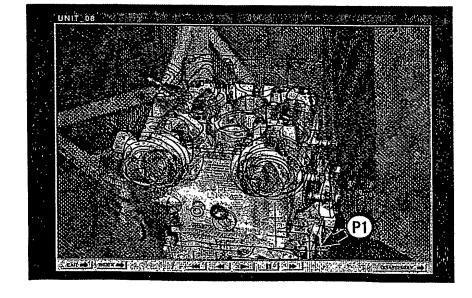


(a)

(b)

(c)

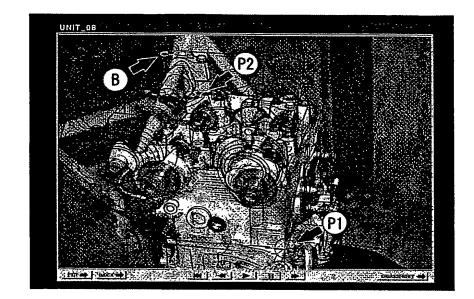






【図3】

(a)

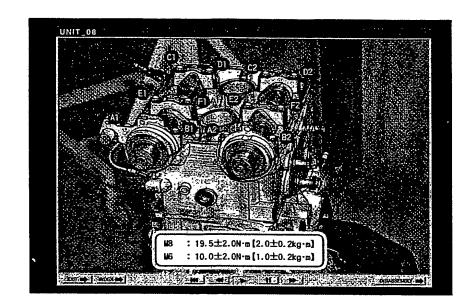


(b)



【図4】

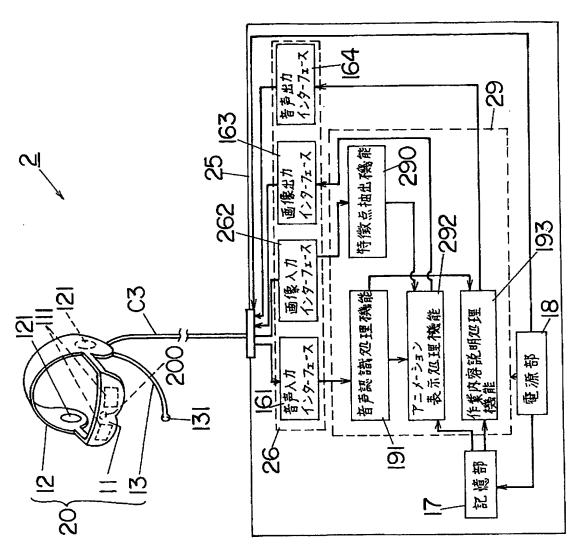
(a)



(b)

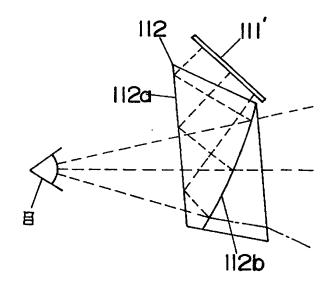
















## 【書類名】 要約書

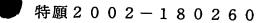
## 【要約】

【課題】 説明者の説明によらずに、作業の具体内容を極めて正確に把握させながら、作業を実行させる。

【解決手段】 画像を表示する透光型の液晶表示パネル111を有し、これが目の直前にくるように頭部に装着されるめがね部11を持つヘッドマウント型のAV装置10と、各作業過程の作業対象物を象って予め作成された各種アニメーション画像を記憶する記憶部17と、各作業過程の順番に従って、AV装置10を装着する装着者によって液晶表示パネル111を通して視認される作業対象物そのものに対して、記憶部17に記憶された対応するアニメーション画像が重なるように、そのアニメーション画像を液晶表示パネル111に表示するアニメーション表示処理機能192とを備え、各作業過程の順番に従って、アニメーション画像を液晶表示パネル111に表示することにより、作業対象物に対して行われるべき作業内容を装着者に示すようにした。

【選択図】 図1





# 出願人履歴情報

識別番号

[500248010]

1. 変更年月日

2001年 7月23日

[変更理由]

住所変更

住 所 氏 名 大阪府大阪市中央区釣鐘町二丁目1番7号 スパイヤB202

ウエストユニティス株式会社

2. 変更年月日

2002年 6月20日

[変更理由]

住所変更

住 所 名

大阪府大阪市中央区船越町二丁目4番6号 船越センタービル

ウエストユニティス株式会社